

Vademecum del Quiz Interattivo Offline

Danilo D'Auria



Indice

- **Introduzione** — i tre strumenti in breve, requisiti e come sono collegati fra loro
- **Capitolo 1 — Schermo Domande** — la schermata dedicata a chi risponde, per leggere le domande
- **Capitolo 2 — Scheda Risposte Interattiva** — la scheda su cui si selezionano le risposte
- **Capitolo 3 — Correttore Automatico** — lo strumento riservato per la correzione automatica
- **Capitolo 4 — Il flusso di lavoro completo** — come usare i tre strumenti insieme, passo dopo passo
- **Domande frequenti** — le risposte alle domande più comuni
- **Riepilogo e crediti** — i tre file in breve, e informazioni sul progetto

Introduzione

Questo vademecum spiega, passo dopo passo, come usare i tre strumenti digitali nati per

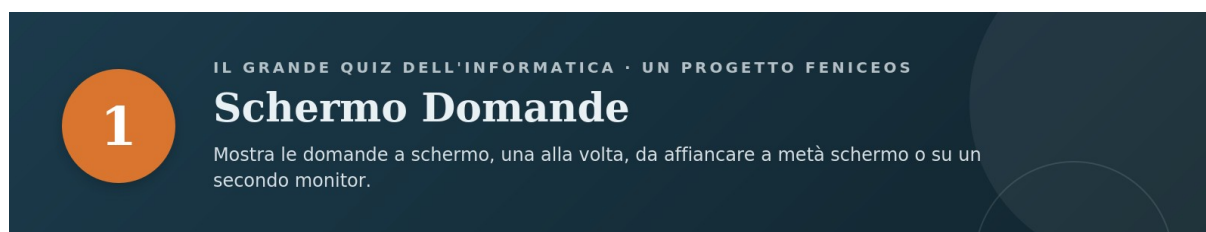
affiancare «**Il Grande Quiz dell'Informatica**»: pagine web autonome, pensate per funzionare anche senza connessione a internet, su Windows, Mac e Linux, con qualunque browser recente (Chrome, Firefox, Edge o Safari).

I tre strumenti sono pensati per lavorare in coppia — o in terzetto:

- **Schermo Domande** — mostra le 264 domande del quiz, una alla volta, su uno schermo dedicato al partecipante: ideale a metà schermo o su un secondo monitor.
- **Scheda Risposte Interattiva** — la scheda su cui il partecipante seleziona le proprie risposte con il mouse, come su un modulo digitale.
- **Correttore Automatico** — lo strumento riservato a chi conduce il quiz, che calcola automaticamente il punteggio di ciascun partecipante, senza bisogno di correggere le risposte a mano una per una.

Nessuno dei tre strumenti richiede installazioni, account o connessione internet: sono file .html singoli e autosufficienti. Basta un doppio clic per aprirli nel browser predefinito. Le uniche informazioni che restano salvate — le risposte in corso di compilazione, le preferenze di lettura — vengono conservate localmente nel browser di chi li usa, e in nessun altro posto.

Nelle pagine che seguono ogni strumento ha un proprio capitolo, con una spiegazione di che cosa fa, come si apre, e una guida passo passo a ogni sua funzione, corredata da immagini prese direttamente dagli strumenti stessi. L'ultimo capitolo mostra come i tre strumenti si incastrano fra loro in un flusso di lavoro completo, dalla prima domanda letta fino al punteggio finale calcolato in automatico.



Capitolo 1 — Schermo Domande

A cosa serve

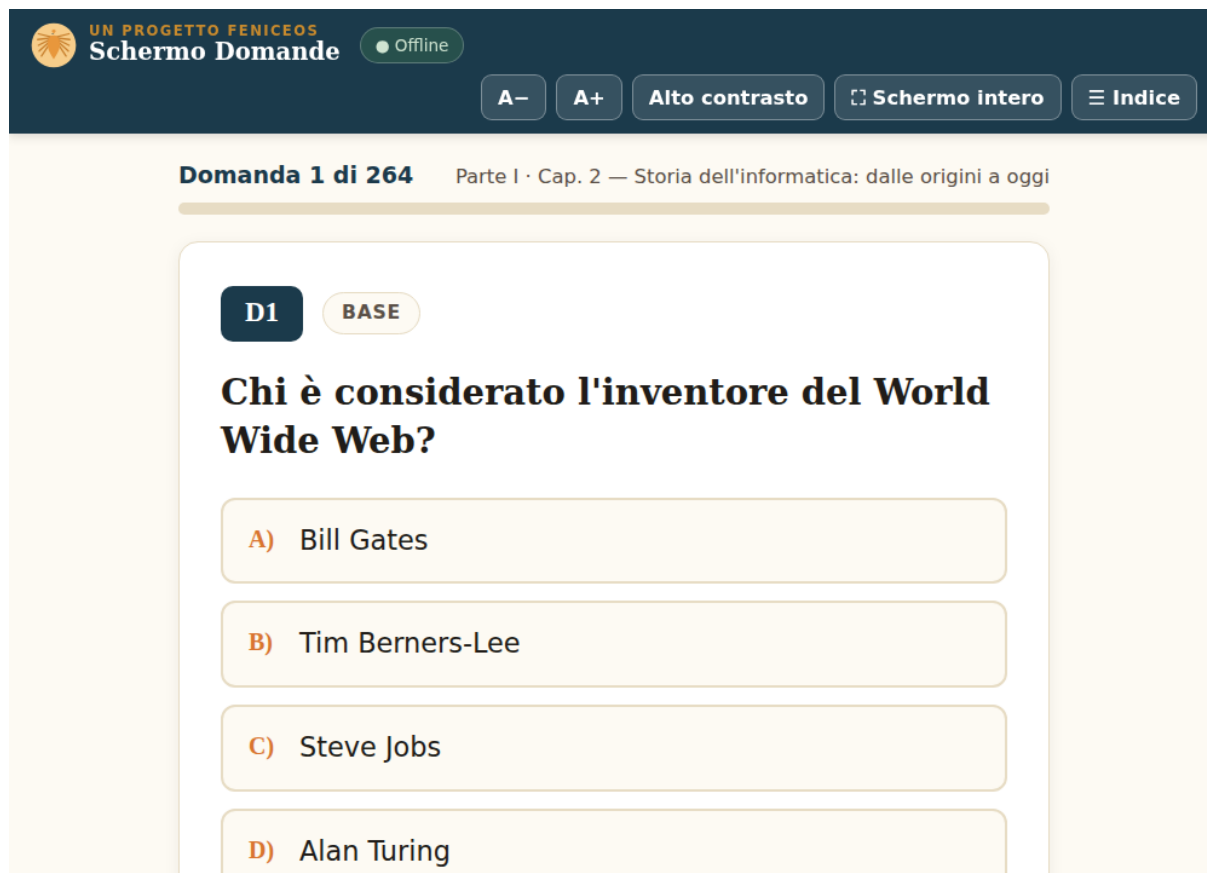
Schermo Domande è pensato per essere guardato, non compilato: mostra il testo di ogni domanda del Grande Quiz, con le sue opzioni di risposta, senza mai rivelare qual è quella corretta. È lo strumento giusto da tenere aperto sullo schermo del partecipante — affiancato a metà schermo alla Scheda Risposte, oppure proiettato su un secondo monitor — mentre le risposte vere e proprie si segnano altrove: sulla Scheda Risposte Interattiva o su un foglio cartaceo.

Come si apre

Basta fare doppio clic sul file `FeniceOS_Schermo_Domande_Offline.html`: si apre nel browser

predefinito del computer, pronto all'uso, senza bisogno di connessione a internet.

Anatomia della schermata



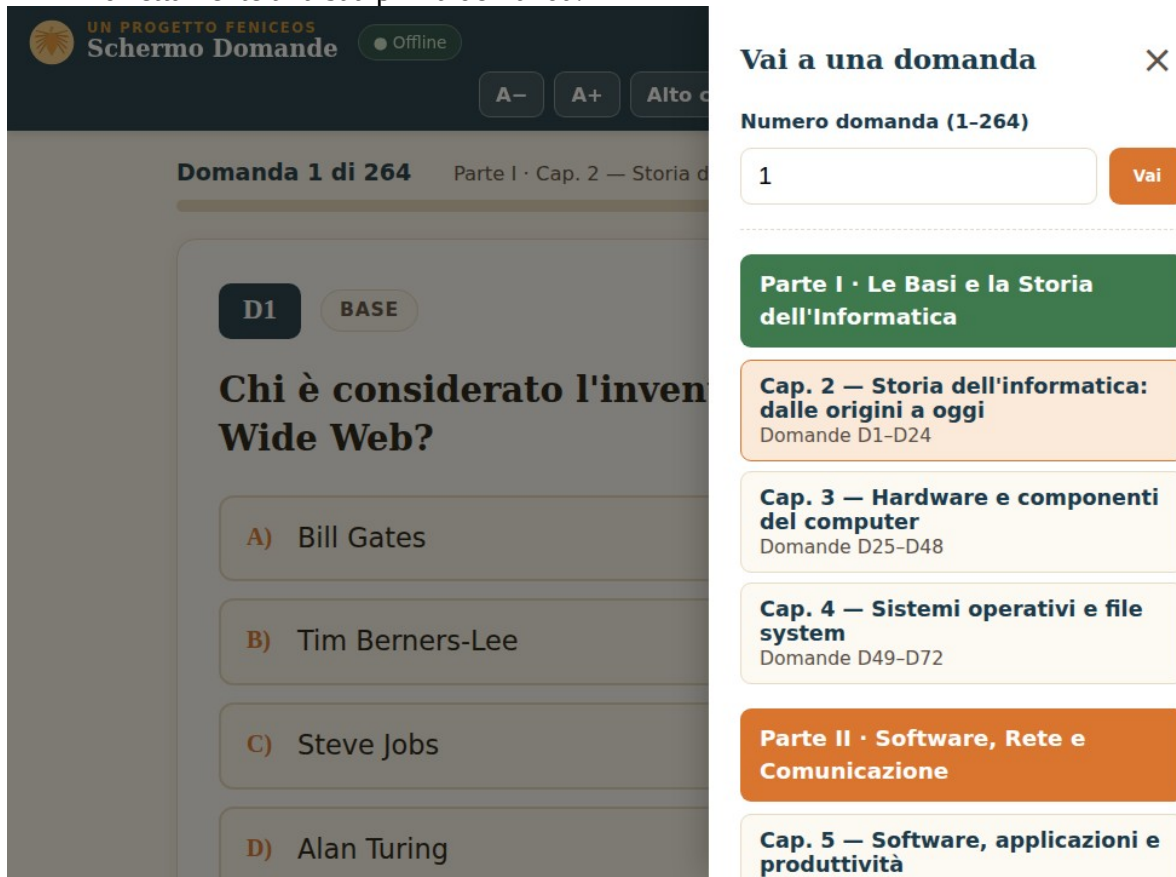
Una domanda a scelta multipla, con l'intestazione e la barra di avanzamento

In alto, la barra degli strumenti con il nome del progetto e i comandi di accessibilità. Subito sotto, l'indicazione di quale domanda si sta leggendo (“Domanda 1 di 264”) e il contesto — parte e capitolo del manuale a cui la domanda appartiene. La barra arancione mostra quanto cammino resta fino alla fine. Al centro, la scheda della domanda vera e propria: il numero (D1), il livello di difficoltà (Base, Intermedio o Esperto), il testo della domanda e le sue opzioni di risposta — qui A, B, C, D; per le domande di tipo Vero/Falso, semplicemente Vero e Falso.

Navigazione, passo dopo passo

1. **Avanti e indietro** — i due pulsanti in fondo alla pagina, **Precedente** e **Successiva**, spostano di una domanda alla volta. Il pulsante si disattiva automaticamente quando non c'è una domanda precedente o successiva (cioè alla prima e all'ultima domanda).
2. **Da tastiera** — le frecce ← e → della tastiera fanno esattamente la stessa cosa dei due pulsanti: comodo per chi conduce il quiz e vuole avanzare senza staccare le mani dalla tastiera.

3. **Salto diretto a una domanda** — il pulsante **Indice**, in alto a destra, apre un pannello con un campo dove digitare direttamente il numero della domanda desiderata (da 1 a 264) e un pulsante **Vai**.
4. **Salto per capitolo** — lo stesso pannello **Indice** elenca tutte le parti e i capitoli del manuale, con l'intervallo di domande di ciascuno (per esempio “Cap. 2 — Storia dell'informatica: dalle origini a oggi, Domande D1–D24”): un clic su un capitolo porta direttamente alla sua prima domanda.



Il pannello Indice, con l'elenco di parti e capitoli per saltare rapidamente a una domanda

Il capitolo evidenziato in arancione è quello a cui appartiene la domanda mostrata al momento, per orientarsi subito.

Accessibilità e lettura a distanza

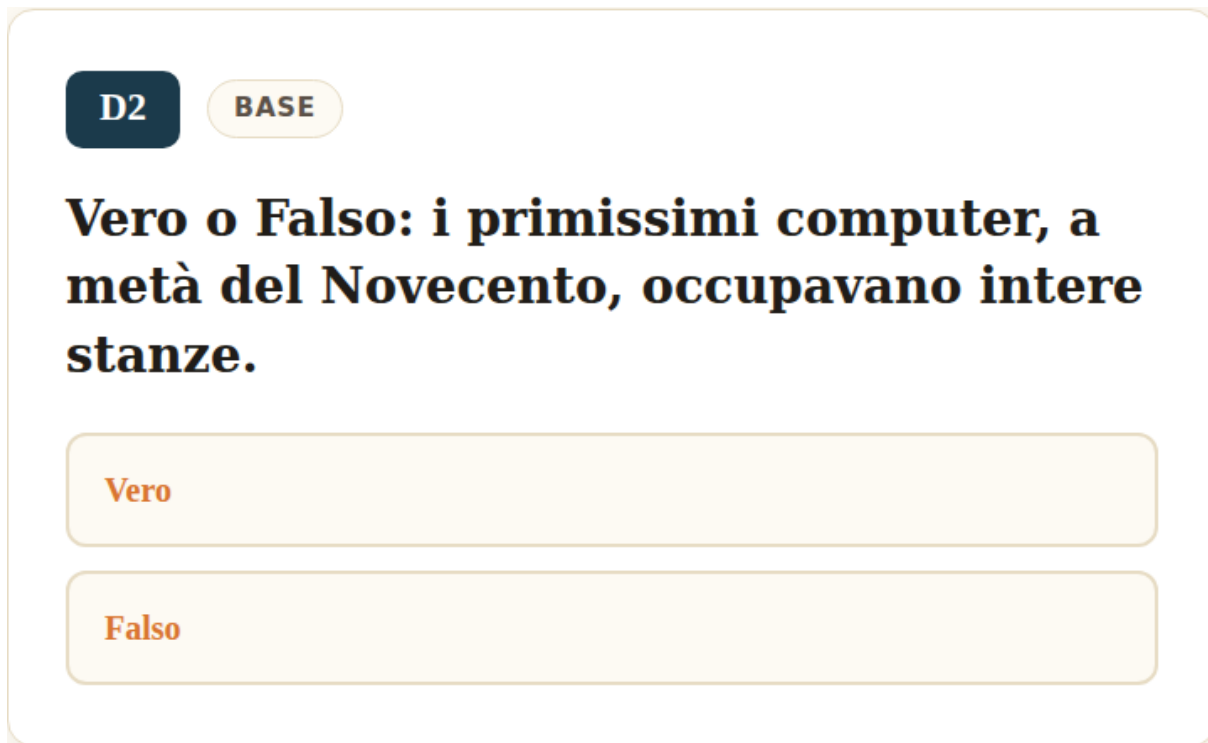
Pensato anche per chi legge da lontano o preferisce caratteri più grandi, Schermo Domande include:

- **A–** e **A+** — riducono o aumentano la dimensione del testo.
- **Alto contrasto** — passa a una combinazione di colori a contrasto massimo, più semplice da leggere in condizioni di luce difficili o per chi ha difficoltà visive.
- **Schermo intero** — nasconde tutto il resto del browser e mostra la pagina a tutto

schermo: utile quando lo schermo è dedicato interamente al partecipante, o quando si proietta su una parete.

Tutte queste preferenze, insieme alla domanda a cui si è arrivati, vengono ricordate automaticamente: se si chiude la pagina per errore e la si riapre, si riparte esattamente da dove si era rimasti.

Un esempio con una domanda Vero/Falso



The screenshot shows a quiz interface with a dark blue header containing two buttons: 'D2' and 'BASE'. Below the header, the question is displayed in bold black text: 'Vero o Falso: i primissimi computer, a metà del Novecento, occupavano intere stanze.' At the bottom of the question area, there are two light orange rectangular buttons with rounded corners, labeled 'Vero' and 'Falso' in orange text.

Una domanda di tipo Vero/Falso

Le domande Vero/Falso mostrano solo le due opzioni Vero e Falso, senza le lettere A–D: lo stesso impianto grafico, adattato al tipo di domanda.



The banner has a solid orange background. On the left, there is a dark blue circle containing the white number '2'. To the right of the circle, the text 'IL GRANDE QUIZ DELL'INFORMATICA · UN PROGETTO FENICEOS' is written in small, white, uppercase letters. Below this, the title 'Scheda Risposte Interattiva' is written in large, white, bold letters. At the bottom, a line of smaller white text reads: 'Il partecipante seleziona le risposte con il mouse e compila i propri dati da tastiera.'

Capitolo 2 — Scheda Risposte Interattiva

A cosa serve

La Scheda Risposte Interattiva è il modulo digitale su cui il partecipante segna le proprie risposte, cliccando con il mouse (o toccando, su schermo touch) al posto di barrare una casella a penna. Ricalca fedelmente la scheda risposte cartacea già in uso per il Grande Quiz — stessa intestazione, stessi dati del partecipante, stessa tabella di 264 domande — ma con il vantaggio del salvataggio automatico, della stampa su richiesta, e soprattutto della correzione automatica descritta nel Capitolo 3.

Come si apre

Doppio clic su `FeniceOS_Scheda_Risposte_Interattiva_Offline.html`. Si apre nel browser, pronta per essere compilata.

Passo 1 — I dati del partecipante



The screenshot shows a form titled "Dati del partecipante" with a person icon. It contains several input fields: "Nome e Cognome" with the value "Giulia Bianchi", "Data di compilazione" with the placeholder "mm/dd/yyyy" and a calendar icon, "Centro / Scuola / Associazione" with the value "Centro Anziani Aurora" (highlighted with an orange border), "Gruppo o classe" (empty), "Livello del percorso seguito" with a dropdown menu showing "Base", and a "Note" section with a large text area.

Il riquadro con i dati del partecipante

In alto alla scheda, un riquadro raccoglie nome e cognome, data di compilazione, centro o scuola di appartenenza, gruppo o classe, il livello del percorso seguito (da un menu a tendina) e un campo note libero. Tutti i campi si compilano semplicemente scrivendo da tastiera, oppure — per la data — selezionando dal calendario del browser.

Passo 2 — Selezionare le risposte

Sotto ai dati del partecipante e alle istruzioni, la scheda elenca tutte le 264 domande, raggruppate per parte, capitolo e livello di difficoltà — esattamente come nella versione cartacea.

The screenshot shows a section of the test interface. At the top, it says "2 Storia dell'informatica: dalle origini a oggi". Below that, a green tab labeled "BASE" is visible. There are seven questions, each with a label (D1-D7) and four options (A, B, C, D) or a True/False choice. The selected answers are: D1: B; D2: Vero; D3: A; D4: (no selection); D5: Falso; D6: (no selection); D7: (no selection). The selected options are highlighted with a dark background and a white checkmark.

2 Storia dell'informatica: dalle origini a oggi

BASE

D1 ☐ A ☒ B ☐ C ☐ D

D2 ☒ Vero ☐ Falso

D3 ☒ A ☐ B ☐ C ☐ D

D4 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

D5 ☐ Vero ☐ Falso

D6 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

D7 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

Alcune domande con le risposte già selezionate

Per rispondere, basta cliccare (o toccare) la casella accanto alla lettera o alla parola scelta: A, B, C, D oppure Vero, Falso. La casella selezionata si riempie di scuro con un segno di spunta, e l’etichetta accanto diventa in grassetto. Si può cambiare idea in ogni momento: cliccando su un’altra opzione della stessa domanda, la nuova scelta sostituisce semplicemente la precedente — non serve “deselezionare” nulla a mano.

Una barra in alto (visibile nella barra degli strumenti) mostra sempre quante domande hanno già una risposta, per esempio “16 / 264 risposte”.

Passo 3 — Il salvataggio è automatico

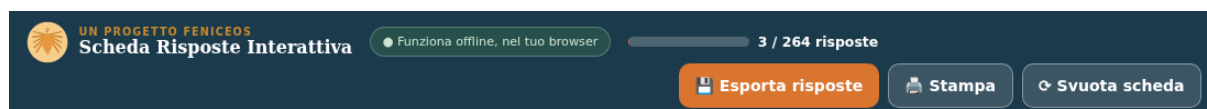
Non esiste un pulsante “Salva”: ogni clic su una risposta, e ogni carattere digitato nei dati del partecipante, viene conservato immediatamente nel browser che si sta usando. Si può chiudere la pagina, spegnere lo schermo, tornare il giorno dopo: riaprendo lo stesso file nello stesso browser, tutto il lavoro fatto si ritrova esattamente com’era.

Da sapere: questo salvataggio automatico resta legato al browser e al computer usati per compilare la scheda. Se il partecipante cambia computer o browser a metà compilazione, non troverà le risposte già date: in questi casi conviene esportare le risposte (Passo 5) prima di cambiare macchina.

Passo 4 — Stampare, se si preferisce la carta

Il pulsante **Stampa** nella barra degli strumenti apre la finestra di stampa del browser con un’impaginazione pensata apposta per la carta: la barra degli strumenti e i pulsanti spariscono, e restano solo l’intestazione, i dati del partecipante, le domande con le caselle selezionate e il riepilogo finale — pronti per essere stampati o salvati come PDF.

Passo 5 — Esportare le risposte per la correzione automatica



La barra degli strumenti, con il pulsante *Esporta risposte* in evidenza

A compilazione ultimata, il pulsante **Esporta risposte** scarica un piccolo file .json con il nome del tipo “GrandeQuiz_Risposte_NomeCognome_2026-09-22.json”. Questo file contiene solo le risposte date dal partecipante e i suoi dati — non contiene in nessun punto le soluzioni del quiz, quindi può circolare liberamente senza il rischio di svelare le risposte corrette a chi lo apre.

Il file va poi fatto arrivare a chi corregge il quiz — per email, con una chiavetta USB, attraverso una cartella condivisa — perché lo importi nel **Correttore Automatico** (Capitolo 3) e ne ottenga il punteggio in un istante.

Il riepilogo punteggio, a piè di scheda

Il riquadro del riepilogo punteggio, in fondo alla scheda

In fondo alla scheda, quattro caselle numeriche (Base, Intermedio, Esperto, Totale) e due campi per chi corregge (nome e data). Se le risposte vengono esportate e corrette con il Correttore Automatico, questi campi non servono compilarli a mano — il punteggio si calcola da solo. Restano comunque utili come riepilogo scritto sulla scheda stessa, o per chi preferisce correggere a mano.

Svuotare la scheda

Il pulsante **Svuota scheda**, sempre nella barra degli strumenti, cancella tutte le risposte selezionate e tutti i dati inseriti in quel browser. Prima di procedere, un riquadro di conferma ricorda che l'operazione non si può annullare: utile, per esempio, quando la stessa pagina viene riutilizzata da un partecipante diverso.



Capitolo 3 — Correttore Automatico

Attenzione: strumento riservato

A differenza degli altri due, il Correttore Automatico contiene **tutte le risposte corrette** del Grande Quiz. È pensato solo per chi conduce il quiz e deve correggerlo — non va mai inviato o mostrato ai partecipanti. Ai partecipanti servono solo la Scheda Risposte Interattiva (o quella cartacea) e, se serve, lo Schermo Domande.

A cosa serve

Il Correttore Automatico prende in carico i file .json esportati dalla Scheda Risposte Interattiva (Capitolo 2, Passo 5) e calcola immediatamente il punteggio di ciascun partecipante — per livello di difficoltà e totale — senza bisogno di confrontare a mano le risposte con il fascicolo delle soluzioni. Può correggere una scheda alla volta, oppure un'intera classe in un solo passaggio.

Come si apre

Doppio clic su `FeniceOS_Correttore_Automatico_Offline.html`. All'apertura compare subito, ben visibile, l'avviso di riservatezza descritto sopra.

 **Solo per chi corregge.** Questo file contiene le risposte corrette del Grande Quiz: tienilo per te e non inviarlo ai partecipanti. A loro serve invece la Scheda Risposte Interattiva (o quella cartacea).

L'avviso di riservatezza mostrato in cima alla pagina

Passo 1 — Caricare le schede da correggere

 **Carica le schede da correggere**

Puoi selezionare più file .json insieme (uno per partecipante): il punteggio di ognuno viene calcolato subito, senza inviare nulla in rete.



Trascina qui i file .json oppure clicca per selezionarli

L'area di caricamento dei file

Si può trascinare uno o più file .json direttamente nel riquadro tratteggiato, oppure cliccarci sopra per aprire la finestra di selezione file del sistema operativo e scegliere uno o più file insieme — comodo per correggere tutte le schede di una classe o di un gruppo in un solo passaggio. Tutto il calcolo avviene sul momento, nel browser: nessun dato viene inviato altrove.

Se tra i file selezionati ce n'è uno non valido — per esempio un file che non è stato esportato dalla Scheda Risposte Interattiva — il Correttore lo segnala con un messaggio chiaro, sotto il riquadro di caricamento, e importa comunque correttamente tutti gli altri.

Passo 2 — Il riepilogo di tutti i partecipanti

 **Riepilogo(2 schede)**

 **Esporta riepilogo CSV**  **Svuota tutto**

NOME	CENTRO / GRUPPO	DATA	BASE	INTERMEDIO	ESPERTO	TOTALE	%	
Giulia Bianchi	Centro Anziani Aurora	2026-09-20	16/88	16/88	8/88	40/264	15%	Del
Marco Verdi	Centro Anziani Aurora	2026-09-20	24/88	20/88	16/88	60/264	23%	Del

La tabella di riepilogo, con due partecipanti già importati

Ogni scheda importata aggiunge una riga alla tabella di riepilogo: nome, centro o gruppo, data, punteggio nei tre livelli (Base, Intermedio, Esperto), punteggio totale su 264, e percentuale — colorata in verde, giallo o rosso a seconda che sia alta, media o bassa. Cliccando sull'intestazione di una colonna (per esempio “Totale” o “%”) le righe si riordinano di conseguenza: un secondo clic inverte l'ordine.

Dalla stessa sezione si può:

- **Esportare il riepilogo in CSV** — scarica una tabella riassuntiva di tutti i partecipanti caricati, pronta da aprire in un foglio di calcolo per l'archivio o il registro.
- **Svuotare tutto** — rimuove tutte le schede caricate, per ricominciare da capo.

Passo 3 — Il dettaglio di un singolo partecipante

Sotto la tabella di riepilogo, ogni partecipante ha una propria scheda di dettaglio, con lo stesso ordine in cui è stato importato.

Giulia Bianchi
 Centro Anziani Aurora · 2026-09-20 · livello dichiarato: Base

Stampa pagella
Rimuovi

BASE
16/88

INTERMEDIO
16/88

ESPERTO
8/88

TOTALE
40/264 (15%)

▼ Risposte da rivedere (224)

D41 tua risposta: **A** · corretta: **B**
 Che cosa indica, in un processore moderno, il numero di "core" (nuclei)?
 B) Il numero di unità di elaborazione indipendenti nello stesso chip, per l'esecuzione in parallelo.

D42 tua risposta: **B** · corretta: **A**
 Che cos'è il BIOS/UEFI di un computer?
 A) Un programma che si avvia per primo e inizializza l'hardware prima del sistema operativo.

D43 tua risposta: **C** · corretta: **Falso**
 Vero o Falso: la frequenza di clock di un processore, espressa in gigahertz (GHz), è l'unico fattore che ne determina le prestazioni complessive.
 Falso — contano anche numero di core, architettura e cache, non solo il clock.

D44 tua risposta: *nessuna risposta* · corretta: **A**
 Che cosa si intende per "compatibilità hardware", quando si installa un sistema come FeniceOS su un computer datato?

La scheda di dettaglio di un partecipante, con l'elenco delle risposte da rivedere aperto

In alto, i dati del partecipante e due pulsanti: **Stampa pagella**, per stampare solo questa scheda di correzione, e **Rimuovi**, per toglierla dall'elenco. Sotto, i quattro riquadri con il punteggio per livello e il totale — identici, nell'impostazione grafica, al riepilogo punteggio della Scheda Risposte, così da poterli confrontare a colpo d'occhio.

Più in basso, la voce **"Risposte da rivedere"** — richiudibile con un clic — elenca solo le domande sbagliate o lasciate senza risposta: per ciascuna, il numero della domanda, la risposta data dal partecipante (o "nessuna risposta", se lasciata in bianco), la risposta corretta, il testo della domanda e una breve spiegazione. Non serve scorrere tutte le 264 domande per trovare gli errori: sono già tutte lì, pronte da rileggere con il partecipante se serve.

Passo 4 — Stampare la pagella di un partecipante

Il pulsante **Stampa pagella**, nella scheda di dettaglio, avvia la stampa isolando solo quella scheda: tutto il resto della pagina — tabella di riepilogo, altre schede, area di caricamento — scompare temporaneamente dalla stampa, lasciando un unico foglio pulito con nome, punteggio e risposte da rivedere di quel singolo partecipante.

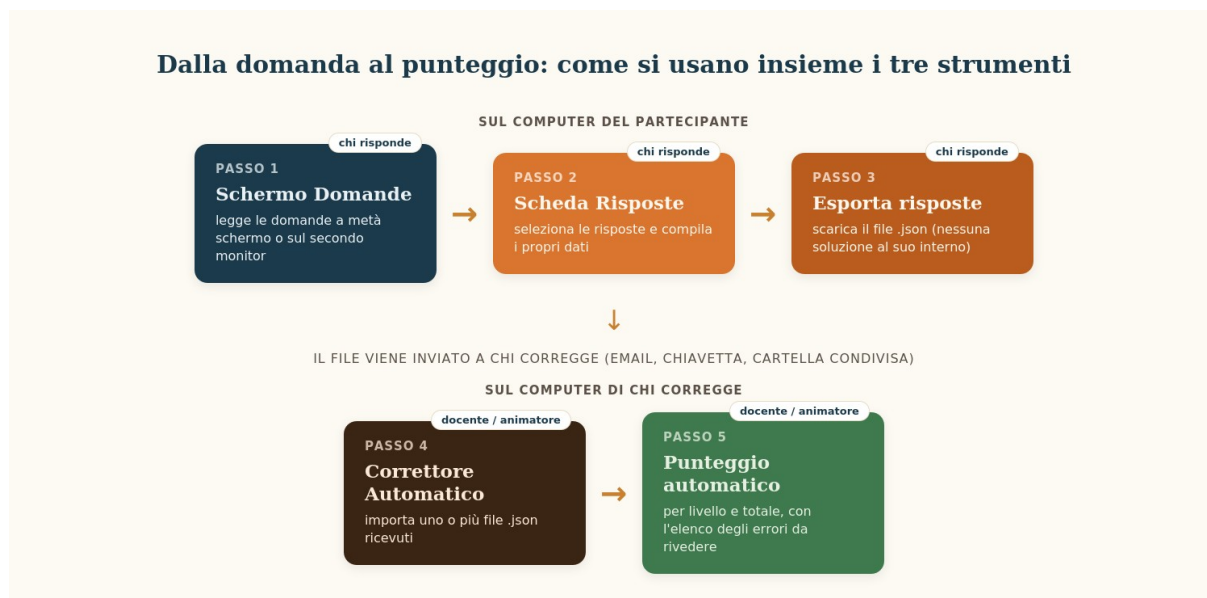
Le schede restano, anche se si chiude la pagina

Come per la Scheda Risposte, anche il Correttore Automatico ricorda ciò che è stato importato: chiudendo e riaprendo la pagina nello stesso browser, tutte le correzioni fatte restano lì, pronte da consultare o esportare.



Capitolo 4 — Il flusso di lavoro completo

Ecco come i tre strumenti si usano insieme, dall'inizio alla fine, in un tipico svolgimento del quiz:



Schema del flusso di lavoro: dalla domanda al punteggio automatico

Scenario tipico, passo dopo passo

1. Il partecipante si siede davanti al proprio schermo (o metà di uno schermo condiviso, o un secondo monitor) con **Schermo Domande** aperto, e davanti alla **Scheda Risposte Interattiva** — affiancate, o su due schermi diversi.
2. Legge ogni domanda su Schermo Domande, e segna la risposta scelta sulla Scheda Risposte, avanzando di pari passo con i due strumenti.
3. A quiz completato, compila i propri dati (se non l'ha già fatto all'inizio) e clicca **Esporta risposte**: ottiene un piccolo file .json.
4. Il file arriva a chi conduce il quiz — via email, chiavetta USB, cartella condivisa in rete, o qualunque altro modo comodo.
5. Chi corregge apre il **Correttore Automatico** e vi trascina (o carica) il file ricevuto — da solo, o insieme a quelli di tutto un gruppo.
6. Il punteggio, per livello e totale, compare immediatamente: nessuna correzione manuale, nessun confronto domanda per domanda con il fascicolo delle soluzioni.

E per chi preferisce la carta?

Il flusso digitale è pensato per affiancare, non sostituire, la versione cartacea del Grande Quiz e della sua scheda risposte in bianco. Chi compila su carta continua a essere corretto a mano, confrontando le risposte con il fascicolo delle soluzioni, come sempre: il Correttore Automatico lavora solo con i file .json esportati dalla versione digitale.



Domande frequenti

Serve una connessione a internet? No. Tutti e tre gli strumenti funzionano interamente offline, una volta che il file .html è stato copiato sul computer: nessuna pagina viene caricata da internet, nessun dato viene inviato altrove.

Funzionano su tablet o telefono, oltre che su computer? Sì, si aprono in qualunque browser moderno, anche su tablet e smartphone. Per la Scheda Risposte e lo Schermo Domande affiancati, però, un computer con schermo grande (o due schermi) resta la soluzione più comoda.

Dove sono salvate le risposte, se chiudo la pagina a metà compilazione? Restano nel browser usato per compilarla, sul computer usato in quel momento. Riaprendo lo stesso file nello stesso browser, sullo stesso computer, tutto il lavoro si ritrova. Cambiando computer o browser, invece, la compilazione in corso non si trasferisce da sola: conviene esportare le risposte prima di cambiare macchina.

Ho esportato le risposte ma non trovo più il file, cosa faccio? Se la scheda è ancora aperta nello stesso browser in cui è stata compilata, le risposte sono ancora lì: basta cliccare di nuovo **Esporta risposte**. Se invece la pagina è stata chiusa e riaperta su un altro computer, la compilazione andrà purtroppo ripetuta.

Posso correggere le schede di un intero gruppo insieme? Sì: il Correttore Automatico accetta più file .json selezionati insieme, o trascinati tutti nello stesso momento, e li corregge tutti in un solo passaggio.

Il Correttore Automatico invia i dati dei partecipanti da qualche parte? No. Tutto il calcolo avviene localmente, nel browser, sul computer di chi corregge. Nessun file, nessuna risposta e nessun punteggio viene inviato su internet in nessun momento.

Posso condividere il Correttore Automatico con altri animatori o insegnanti? Sì, ma solo con chi deve effettivamente correggere il quiz: ricordando sempre che quel file, a differenza degli altri due, contiene le risposte corrette.

Cosa succede se un partecipante lascia una domanda senza risposta? Il Correttore Automatico la conta come domanda da rivedere, mostrando “nessuna risposta” al posto della lettera scelta, e indicando comunque qual era la risposta corretta.



Riepilogo e crediti

I tre file, in breve

File	Per chi è	Cosa fa
FeniceOS_Schermo_Domande_Offline.html	Il partecipante (da leggere)	Mostra le domande, una alla volta, senza le risposte corrette
FeniceOS_Scheda_Risposte_Interattiva_Offline.html	Il partecipante (da compilare)	Raccoglie le risposte con clic del mouse, le salva in automatico, le esporta in .json
FeniceOS_Correttore_Automatico_Offline.html	Chi corregge (riservato)	Importa i file .json esportati e calcola il punteggio in automatico

Informazioni sul progetto

«Il Grande Quiz dell’Informatica» e questi tre strumenti digitali fanno parte del progetto **FeniceOS**, a cura di **Danilo D’Auria**, ideatore e sviluppatore della distribuzione Linux

FeniceOS è autore del libro «Tecnologia Gentile: Informatica Sostenibile».

Questo vademecum, come gli strumenti che descrive, è pensato per essere consultato liberamente da chi organizza il quiz: centri per anziani, scuole, centri sociali, e chiunque altro voglia proporre «Il Grande Quiz dell'Informatica» al proprio pubblico.